WORDFEUD  
REQUIREMENTS

MIN03SOe ‘EMPTY BACKPACK’

HUGO, JOOST, ROBIN, JELLE, WESLEY, DENNIS, SUZANNE, SEAN

VERSIE 3 - 28 FEBRUARI 2013

INHOUDSOPGAVE

DOCUMENTGESCHIEDENIS 3

REQUIREMENTS 4

COMPETITIE 4

SPEL 5

ADMINISTRATOR 6

# DOCUMENTGESCHIEDENIS

VERSIE 3 28-2-2013

* FEEDBACK MEEGENOMEN

VERSIE 2 21-2-2013

* REQUIREMENT NUMMERS GECORRIGEERD
* LAYOUT AANGEPAST

VERSIE 1 14-2-2013

* EERSTE VERSIE

# REQUIREMENTS

## COMPETITIE

Een competitie is een groep spelers die Wordfeud tegen elkaar spelen. De competitie kan open zijn voor iedereen, of met uitnodigingen werken. De spellen kunnen via een vaste structuur gaan of via vrije uitnodiging.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| REQUIREMENT | PRIORITEIT | ID |
| Spelers kunnen elkaar uitdagen. | Noodzakelijk | 1 |
| Spelers kunnen elkaars rangen zien. | Noodzakelijk | 2 |
| Spelers kunnen een verzoek afwijzen. | Noodzakelijk | 3 |
| Spelers kunnen onderling chatten. | Optioneel | 4 |
| Spelers kunnen de scores aflezen. | Noodzakelijk | 5 |
| Spelers kunnen hun eigen lidmaatschap in een competitie beheren. | Gewenst | 6 |
| Het systeem bevat verschillende spelmodes. | Optioneel | 7 |
| Het systeem heeft een spelgeschiedenis. | Optioneel | 8 |
| Een competitie kan tijdsgebonden. | Optioneel | 9 |
| Spelers kunnen andere spelers blokkeren. | Optioneel | 10 |
| Een competitie bevat minimaal 2 spelers. | Noodzakelijk | 11 |
| Spelers kunnen zichzelf in een competitie inschrijven. | Noodzakelijk | 12 |

## REQUIREMENTS

## SPEL

Het spel Wordfeud is 1 tegen 1 scrabble via het internet. Spelers leggen om de beurt een woord op het bord. Net als in scrabble kan je je letters ruilen en beurten overslaan.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| REQUIREMENT | PRIORITEIT | ID |
| Een speler krijgt nieuwe letters wanneer er nog stenen beschikbaar zijn. | Noodzakelijk | 13 |
| Een speler kan zijn letters aanleggen aan andere stenen op het spelbord. | Noodzakelijk | 14 |
| Een speler kan zijn de volgorde van zijn of haar speelstenen husselen op de GUI. | Optioneel | 15 |
| Een speler kan een woord doorgeven aan de admin. | Gewenst | 16 |
| Een speler kan woorden maken. | Noodzakelijk | 18 |
| Een speler kan een gelegd woord submitten om het te spelen. | Noodzakelijk | 19 |
| Een spelers beurt wordt nadat een woord is gespeeld beëindigd. | Noodzakelijk | 20 |
| Een speler kan zich overgeven. | Noodzakelijk | 21 |
| Er is een grafische interface. | Noodzakelijk | 22 |
| Een speler kan een gamemode kiezen waarin de speler wil spelen. | Optioneel | 23 |
| Letters worden willekeurig verdeeld. | Noodzakelijk | 24 |
| Het spel is na 3 keer achter elkaar een beurt overslaan afgelopen. | Noodzakelijk | 25 |
| Het systeem geeft het aantal punten weer die je krijgt voor een woord. | Noodzakelijk | 26 |
| De spelers zien de score van het huidige spel. | Noodzakelijk | 27 |
| Gelegde woorden worden goedgekeurd voordat ze gelegd worden. | Noodzakelijk | 28 |

## REQUIREMENTS

## ADMINISTRATOR

Administrators beheren spelers, de woordenlijst en de competities. Moderators zijn Administrators die alleen de woordenlijst beheren.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| REQUIREMENT | PRIORITEIT | ID |
| De woordenlijst wordt door de administrator beheerd kunnen. | Noodzakelijk | 29 |
| De administrator kan een lijst krijgen van te modererende woorden. | Noodzakelijk | 30 |
| De administrator kan competities aanmaken. | Noodzakelijk | 31 |
| De administrator kan de spelers beheren. | Noodzakelijk | 32 |
| De administrator kan competities beheren. | Noodzakelijk | 33 |
| Administrator accounts zijn beveiligd. | Noodzakelijk | 34 |
| De administrator kan in een competitie meekijken. | Optioneel | 35 |
| De administrator kan spelers uit een competitie verwijderen. | Gewenst | 36 |
| De administrator kan spelers bannen. | Gewenst | 37 |
| De administrator kan alle letters van een speler bekijken. | Gewenst | 38 |
| De administrator beheert een lijst met afgekeurde woorden. | Noodzakelijk | 39 |