WORDFEUD  
REQUIREMENTS

MIN03SOe ‘EMPTY BACKPACK’

HUGO, JOOST, ROBIN, JELLE, WESLEY, DENNIS, SUZANNE, SEAN

VERSIE 3 - 28 FEBRUARI 2013

INHOUDSOPGAVE

DOCUMENTGESCHIEDENIS 3

REQUIREMENTS 4

COMPETITIE 4

SPEL 5

ADMINISTRATOR 6

# DOCUMENTGESCHIEDENIS

VERSIE 3 28-2-2013

* FEEDBACK MEEGENOMEN

VERSIE 2 21-2-2013

* REQUIREMENT NUMMERS GECORRIGEERD
* LAYOUT AANGEPAST

VERSIE 1 14-2-2013

* EERSTE VERSIE

# REQUIREMENTS

## COMPETITIE

In een competitie spelen meerdere spelers tegen elkaar. Wanneer de competitie is afgelopen wordt een winnaar uitgeroepen. Administratoren kunnen een competitie beheren (zie requirements administrator).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| REQUIREMENT | PRIORITEIT | ID |
| Spelers kunnen elkaar uitdagen. | Noodzakelijk | 1 |
| Spelers kunnen elkaars rangen zien. | Noodzakelijk | 2 |
| Spelers kunnen een verzoek afwijzen. | Noodzakelijk | 3 |
| Spelers kunnen onderling chatten. | Optioneel | 4 |
| Spelers kunnen de scores aflezen. | Noodzakelijk | 5 |
| Spelers kunnen hun eigen lidmaatschap in een competitie beheren. | Gewenst | 6 |
| Het systeem bevat verschillende spelmodes. | Optioneel | 7 |
| Het systeem heeft een spelgeschiedenis. | Optioneel | 8 |
| Een competitie kan tijdsgebonden. | Optioneel | 9 |
| Spelers kunnen andere spelers blokkeren. | Optioneel | 10 |
| Een competitie bevat minimaal 2 spelers. | Noodzakelijk | 11 |
| Spelers kunnen zichzelf in een competitie inschrijven. | Noodzakelijk | 12 |

## REQUIREMENTS

## SPEL

De spel applicatie stelt spelers in staat over een netwerk wordfeud te spelen. Het spel volgt de spelregels van wordfeud.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| REQUIREMENT | PRIORITEIT | ID |
| Een speler krijgt nieuwe letters wanneer er nog stenen beschikbaar zijn. | Noodzakelijk | 13 |
| Een speler kan zijn letters aanleggen aan andere stenen op het spelbord. | Noodzakelijk | 14 |
| Een speler kan zijn de volgorde van zijn of haar speelstenen husselen op de GUI. | Optioneel | 15 |
| Een speler kan een woord doorgeven aan de admin. | Gewenst | 16 |
| Een speler kan woorden maken. | Noodzakelijk | 18 |
| Een speler kan een gelegd woord submitten om het te spelen. | Noodzakelijk | 19 |
| Een spelers beurt wordt nadat een woord is gespeeld beëindigd. | Noodzakelijk | 20 |
| Een speler kan zich overgeven. | Noodzakelijk | 21 |
| Er is een grafische interface. | Noodzakelijk | 22 |
| Een speler kan een gamemode kiezen waarin de speler wil spelen. | Optioneel | 23 |
| Letters worden willekeurig verdeeld. | Noodzakelijk | 24 |
| Het spel is na 3 keer achter elkaar een beurt overslaan afgelopen. | Noodzakelijk | 25 |
| Het systeem geeft het aantal punten weer die je krijgt voor een woord. | Noodzakelijk | 26 |
| De spelers zien de score van het huidige spel. | Noodzakelijk | 27 |
| Gelegde woorden worden goedgekeurd voordat ze gelegd worden. | Noodzakelijk | 28 |

## REQUIREMENTS

## ADMINISTRATOR

Administrators beheren spelers, de woordenlijst en de competities. Moderators zijn Administrators die alleen de woordenlijst beheren.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| REQUIREMENT | PRIORITEIT | ID |
| De woordenlijst wordt door de administrator beheert. | Noodzakelijk | 29 |
| De administrator kan een lijst krijgen van te modererende woorden. | Noodzakelijk | 30 |
| De administrator kan competities aanmaken. | Noodzakelijk | 31 |
| De administrator kan de spelers beheren. | Noodzakelijk | 32 |
| De administrator kan competities beheren. | Noodzakelijk | 33 |
| Administrator accounts zijn beveiligd. | Noodzakelijk | 34 |
| De administrator kan in een competitie meekijken. | Optioneel | 35 |
| De administrator kan spelers uit een competitie verwijderen. | Gewenst | 36 |
| De administrator kan spelers bannen. | Gewenst | 37 |
| De administrator kan alle letters van een speler bekijken. | Gewenst | 38 |
| De administrator beheert een lijst met afgekeurde woorden. | Noodzakelijk | 39 |